

Regulamin konkursu „Szkolny konkurs IT”

§1. Postanowienia ogólne

Organizatorem konkursu jest Technikum Informatyczno – Ekonomiczne nr 9 w Olsztynie, ul. Kołobrzaska 9, 10 – 444 Olsztyn, zwany dalej „Organizatorem”.

Konkurs nosi nazwę Szkolny konkurs IT i jest skierowany do uczniów szkół: XI Liceum Ogólnokształcące, Technikum Informatyczno – Ekonomiczne nr 9, Szkoła Podstawowa nr 311.

Konkurs ma na celu promowanie rozwoju umiejętności programistycznych, kreatywności i współpracy zespołowej.

Regulamin określa zasady uczestnictwa, przebieg konkursu oraz warunki przyznawania nagród.

§2. Warunki uczestnictwa

Uczestnikami konkursu mogą być osoby, które:

- a) W przypadku konkursu programistycznego rejestrują się poprzez formularz zgłoszeniowy dostępny na stronie www.cyfroweszkoły.pl do dnia 06.12.2024 r.
- b) W przypadku konkursu informatycznego wystarczy przyjść i rozwiązać test
- c) Akceptują niniejszy regulamin.

Konkurs będzie realizowany 12.12.2024 roku w dwóch kategoriach:

- a) Indywidualnej (konkurs informatyczny).
- b) Zespołowej - zespoły mogą liczyć maksymalnie 2 osoby (konkurs programistyczny).

Udział w konkursie jest bezpłatny.

§3. Zasady konkursu

Konkurs składa się z następujących etapów:

- a) Rejestracja i zgłoszenie udziału.
- b) Rozwiązanie zadań konkursowych w wyznaczonym terminie.
- c) Prezentacja rozwiązań przed jury (konkurs programistyczny).

Zadania konkursowe obejmują [tworzenie aplikacji, rozwiązywanie problemów algorytmicznych].

Rozwiązania muszą być opracowane w językach programowania: [C++, C#, Kotlin, Python, Java, JavaScript].

§4. Ocena i wyniki

Rozwiązania zgłoszone przez uczestników będą oceniane przez jury powołane przez Organizatora.

Kryteria oceny:

- a) Poprawność działania (np. zgodność z wymaganiami zadania).
- b) Optymalność kodu.

c) Innowacyjność i kreatywność.

d) Czytelność i jakość kodu (komentarze, struktura).

Decyzje jury są ostateczne i niepodważalne.

Wyniki konkursu zostaną ogłoszone 12.12.2024 r.

§5. Nagrody

W konkursie przewidziane są nagrody za zajęcie miejsc [np. I, II, III]:

a) I miejsce: nagroda (voucher na kwotę do sklepu) i dyplom

b) II miejsce: dyplom

c) III miejsce: dyplom

Organizator zastrzega sobie prawo do przyznania wyróżnień lub dodatkowych nagród specjalnych.

§6. Prawa autorskie i dane osobowe

Uczestnicy zachowują prawa autorskie do swoich prac. Organizator zastrzega sobie prawo do publikacji najlepszych rozwiązań w celach promocyjnych.

Uczestnicy wyrażają zgodę na przetwarzanie danych osobowych w celu realizacji konkursu, zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych.

§7. Postanowienia końcowe

Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzenia zmian w regulaminie w trakcie trwania konkursu.

Wszelkie pytania dotyczące konkursu należy kierować na adres: [adres e-mail].

Udział w konkursie oznacza akceptację niniejszego regulaminu.

Regulamin wchodzi w życie z dniem 22.11.2024 r.